

## Névszínezés

Mivel ez elég egyszerű dolog leírom a színekódokat, pár szót és pár példát hozzá.

### I. A színekódok:

0= Fekete

1= **Piros**

2= **Zöld**

3= **Sárga**

4= **Kék**

5= **Világoskék**

6= **Lila**

7= **Fehér**

8= Nemzetenként változó: Ha **amerikai**, ha **oros**, vagy ha **brit** vagy.

9= **Szürke**

### II. A színekódok használata:

A színekódokat úgy tudod használni, hogy a fenti számok elé beszúrod ezt a jelet: ^ (Alt GR+3). Ha a jel mögé teszed a számot, a Call of Duty azt mindig színekódnak fogja értelmezni. Az adott szín mindig a következő ^ jelig tart, tehát ha a nevünknek csak a felét szeretnénk színezní, akkor azt a felét, amit meg szeretnénk hagyni eredetiben, azt lássuk el fehér színekóddal (^7).

példa:

`^1Sys^7tem^2]-[UN^9&Rtomo => System]-[UN&Rtomo`

Ilyenkor a neved csak a táblázatban lesz színes.

### III. Állandó színű név:

Ez azt jelenti, hogyha megölsz valakit akkor nem a csapat színének megfelelő lesz a neved, hanem amit te akarsz. Ennek az a hátránya, hogy a nevedbe a táblázatnál látszódní fog a színekód.

példa:

`^2Ant!$upr!se => ^2Ant!Suprice` (ezt lehet olvasnı a táblázatban) => `Ant!$uprice` (ezt pedig a bal oldalon ha megölsz valakit vagy ha meghalsz, ilyenkor mind1 melyik csapatban vagy a neved akkor is jelen esetben zöld lesz)

### IV. Kombinált színű név

Ezt csak példákkal írom le, az előző 2 pont segítségével lehet megoldani.

példa:

`^44<=&Rtomo=>^9(ClanLess) => ^2<=&Rtomo&=>(ClanLess)` (ezt a táblázatban) => `Rtomo(ClanLess)` (ezt a bal oldalon)

**Fontos!** A nevünk a színekódokkal együtt maximum 29 karakterből állhat, a program a többit nem tudja megjelenítetni.